

Matches nach Teamcup-Regeln - FAST4

SCHNELL – KOMPAKT – SPANNEND



Kurze Sätze:

Ein Satz gewinnt, wer als erster 4 Games erreicht. Bei 3:3 gibt es ein kurzes Tiebreak.

Kurzes Tiebreak:

Das kurze Tiebreak gewinnt, wer als erster 5 Punkte erreicht (maximal 9 gespielte Punkte). Aufschlagreihenfolge ist 2-2-2-3. Start von rechts.

No Ad:

Bei 40:40 gibt es einen Entscheidungspunkt. Rückschläger wählt die Seite.

No Let:

Es gibt keine Wiederholung bei einem Netzaufschlag, der im richtigen Feld landet. Im Doppel dürfen in diesem Fall beide Spieler den Rückschlag spielen.

Seitenwechsel:

Wie üblich bzw. nach 4 gespielten Punkten im kurzen Tiebreak.

Sitzpausen:

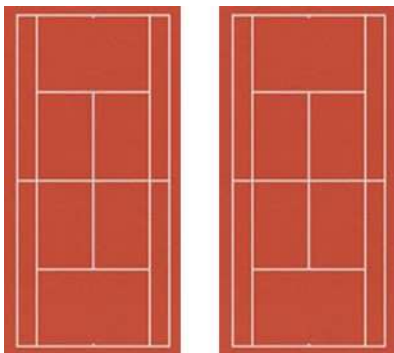
Nur nach den ersten 3 gespielten Games pro Satz und nach Satzende.

Ein Match kann auf 2 oder auf 3 gewonnene Sätze gespielt werden. Anstelle eines Entscheidungssatzes wird ein normales Tiebreak (bis 7, 2 Punkte Unterschied) gespielt.

Immer schön konzentriert bleiben, sonst ist der Satz schneller weg, als ihr schauen könnt!
Probiert's einfach mal aus!

Genauere Infos gibt es unter Regelwerk auf der Homepage!

Und so funktioniert ein Teamcupduell zweier Mannschaften:



SCHNELL - KOMPAKT - SPANNEND

- 2 Plätze - 2 Durchgänge - mindestens 3 Spieler/Team
- Pro Durchgang je ein Einzel und ein Doppel
- Alle Spiele im FAST4 System
- Bei Unentschieden Teamcup-Shootout

Gesamtdauer: ca. 2,5 bis 3,5 Stunden