

OÖTV - Tennis Teamcup 2026 - Regelwerk

Hinweis: Zur besseren Lesbarkeit wird in diesem Text auf eine durchgehende geschlechtersensible Sprache verzichtet. Selbstverständlich sind damit stets Personen jeglichen Geschlechts gleichermaßen gemeint.



Bewerbe

Teamcup offen

Teamcup ITN 4

Teamcup ITN 6

Teamcup ITN 8

- Es sind alle Mitgliedsvereine des OÖTV startberechtigt.
- Die Spieler müssen eine gültige Lizenz besitzen.
- Die Bewerbe sind nicht nach Geschlechtern getrennt.
- Es können 4 bis 12 Spieler pro Begegnung eingesetzt werden.
- Altersgrenze im Bewerb Teamcup ITN 8: Jahrgang 2011 oder älter.

ITN Regeln

- Die ITN-Werte werden zu Beginn der Nennphase eingefroren und gelten dann bis zum Finale.
- Die im Bewerbungsamen enthaltenen Zahlen entsprechen den ITN-Vorgaben des jeweiligen Bewerbs.
- Kein Spieler darf den Wert unterschreiten.

Modus

- Doppelbewerb
- Vorrunde in Dreier- oder Vierergruppen. Regionale Gruppeneinteilung. Jede Mannschaft hat mind. 2 Gruppenspiele und daher 1 Heimspiel garantiert.
- Die Gruppenersten und Gruppenzweiten steigen auf. Die besten Gruppendritten steigen ebenfalls auf und füllen in Abhängigkeit zur Teilnehmeranzahl den K.o.-Raster auf.
- Anschließend K.o.-Raster – keine Setzung – Paarungen werden jede Runde gelöst.

1. Mannschaftsnennung, Spielerlisten, Bekanntgabe der Ballmarke, Auslosung

Die Nennung erfolgt von 1. bis 28. Februar im Internet auf nuLiga.

Jeder Verein kann beliebig viele Mannschaften für beliebig viele Bewerbe nennen.

Es dürfen nur österreichische StaatsbürgerInnen (oder Gleichgestellte - siehe Vermerk in nuLiga) genannt werden.

Spieler dürfen nur für einen Verein am Teamcup teilnehmen. Im selben Verein darf ein Spieler zwar in mehreren Spielerlisten aufscheinen, aber nur in unterschiedlichen Bewerben.

Für jede Mannschaft muss auch die Ballmarke (ITF approved) bekanntgegeben werden.

Die Auslosung erfolgt zeitnah nach der Nennfrist (Gruppenphase) bzw. jeweils nach Ablauf des Zeitfensters für eine Runde und wird umgehend im Internet (nuLiga) veröffentlicht.

2. Spielmodus

- Pro Begegnung (Spieltag) werden 3 Durchgänge gespielt.
- Pro Durchgang werden 2 Doppel gespielt.
- Es dürfen pro Spieltag beliebig viele Spieler eingesetzt werden (min. 4 Spieler, max. 12 Spieler).
- Die Aufstellung wird vor jedem Durchgang verdeckt ausgetauscht und erfolgt nach dem eingefrorenen ITN-Wert.
- Jede Mannschaft stellt pro Durchgang ein 1er Doppel und ein 2er Doppel auf. Der gemeinsame ITN-Wert des 1er Doppels muss kleiner/gleich dem Wert des 2er Doppels sein.
- Pro Spieltag sind keine gleichen Paarungen erlaubt – man spielt in jeder Runde mit einem anderen Partner.
- Gespielt wird auf 2 gewonnene kurze Sätze bis 4 (no Ad, Tiebreak bis 7 Punkte mit 2 Punkten Unterschied bei 4:4, bei Satzgleichstand 3. Satz als Match-Tiebreak bis 10 Punkte, 2 Punkte Unterschied. Somit sind folgende Satzergebnisse möglich: 4:0, 4:1, 4:2, 5:3, 5:4.
- Pro gewonnenem Doppel gibt es einen Punkt.
- Bei Gleichstand am Ende (3:3) entscheidet ein Shootout. Jede Mannschaft stellt 1 Doppel auf – Paarung darf auch in dieser Konstellation an diesem Tag schon gespielt haben – gespielt wird ein Match-Tiebreak bis 10 Punkte, 2 Punkte Unterschied.

3. Startgeld

Das Startgeld ist bis spät. 15. März einzuzahlen (ASKÖ Ball & Athletik Enns, IBAN: DE67 1001 1001 2048 2013 32)

1 Team/Verein: 99 Euro 2 Teams/Verein: 149 Euro ab 3 Teams/Verein: 199 Euro

4. Spieltermine

Die Spieltermine können frei gewählt werden (bitte in nuLiga eintragen). Erzielt man keine Einigung, so ist am Deadline-Day (voreingestellter Termin) der jeweiligen Runde um 15:00 Uhr zu spielen. Erscheint eine Mannschaft nicht, wird das Spiel 6:0 für den Gegner gewertet. Liegt bis zum Ende des Deadline-Days kein Ergebnis vor und kann nicht eindeutig festgestellt werden, welches Team daran schuld ist, dann entscheidet das Los über den Aufstieg in die nächste Runde.

5. Heimrecht

Die erstgenannte Mannschaft und stellt die Bälle (2 Dosen pro Platz).

6. Hallenregelung und Ersatztermine

Grundsätzlich herrscht Hallenpflicht (Kostenaufteilung Halle 50:50). Im beiderseitigen Einverständnis kann aber ein Ersatztermin vereinbart werden, niemals aber über den Deadline-Day hinaus.

7. Ergebniserfassung

Die Ergebnisse bitte immer bis spätestens 24 Uhr des jeweiligen Spieltages auf nuLiga eintragen.

8. Proteste

Proteste sind spätestens am Tag nach dem Spiel an sport@tennis-teamcup.at sowie als Kopie auch an den Mannschaftsführer des Gegners zu richten. Der Gegner kann zu dem Protest innerhalb von 3 Tagen bei Bedarf Stellung nehmen. Ein Schiedsgericht trifft dann eine Entscheidung.

9. Schlussbestimmungen

In allen Fällen, die durch die vor angeführten Bestimmungen nicht geregelt sind, entscheidet der Veranstalter. Im Übrigen gelten die Bestimmungen der Wettspielordnung (WO/ÖTV), der Tennisregeln (TR) und der Verhaltensregeln (VR/ÖTV) in der jeweils gültigen Fassung.